中学校 理科

年 組 番 氏名

平成27年度 4

- 4 孝太さんの学級では、 凸レンズやヒトの目のつくりについて調べたり実験を行ったり しました。
 - (1)と(2)の各問いに答えなさい。

ノートの一部

課題I

凸レンズによってできる像には、どのようなきまりがあるのだろうか。

【方法】

- ① 焦点距離が10cmの凸レンズを用意する。
- ② 凸レンズと物体の距離を変え、はっきりした像ができるようにスクリーンを動かす。 そのときの凸レンズとスクリーンの距離と、像の大きさを調べる(図1)。

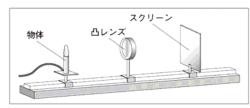


図 1

【結果】

200					
凸レンズと物体の距離(cm)	15	20	25	30	35
凸レンズとスクリーンの距離(cm)	30	20	17	15	14
像の大きさ(cm)	10.0	5.0	3.5	2.5	2.0

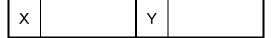
【考察】

【結果】の表から、凸レンズと物体の距離が長くなると、凸レンズとスクリーンの 距離が X なり、像の大きさが Y なるというきまりがあると考えられる。

(1) 【考察】の X , Y に当てはまる正しいものを、それぞれ下のア、イから1つ選びなさい。

х	ア	長く	イ	短く
Υ	ア	大きく	1	小さく

解答らん X



ヒトの目のつくりについて調べたこと

- 目のレンズと網膜の距離はほぼ変わらない(図2)。
- 目のレンズは、見る物体までの距離が 変わると、焦点距離を変えて網膜の上に像を 結ぶ。



※ 図2は模式的に表したもの

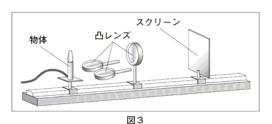
ノートの続き

課題Ⅱ

目のレンズが網膜の上に像を結ぶしくみについて、物体、凸レンズ、スクリーンを 使って表す方法を考えよう。

【方法】

- ① 焦点距離が異なる3種類の凸レンズを用意する。
- ② 凸レンズの位置を変えない。
- ③ 3種類の凸レンズごとに、凸レンズと物体の距離をさまざまに変え、はっきり した像ができるかどうかを調べる(図3)。



^^^^^

- (2) 孝太さんは、【方法】②では、「目のレンズと網膜の距離はほぼ変わらない」という 条件を設定できていないと考え、<u>下線部</u>を修正しました。最も適切なものを、下の アからエまでの中から1つ選びなさい。
 - ア 物体の位置

イ スクリーンの位置

ウ 物体とスクリーンの距離

エ 凸レンズとスクリーンの距離

解答らん

中学校 理科

組 番 氏名 年

平成27年度

- 4 孝太さんの学級では、 凸レンズやヒトの目のつくりについて調べたり実験を行ったり しました。
 - (1)と(2)の各問いに答えなさい。

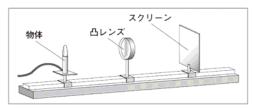
ノートの一部

課題I

凸レンズによってできる像には、どのようなきまりがあるのだろうか。

【方法】

- 焦点距離が10cmの凸レンズを用意する。
- ② 凸レンズと物体の距離を変え、はっきりした像ができるようにスクリーンを動かす。 そのときの凸レンズとスクリーンの距離と、像の大きさを調べる(図1)。



⊠ 1

【結果】

-

35					
凸レンズと物体の距離(cm)	15	20	25	30	35
凸レンズとスクリーンの距離(cm)	30	20	17	15	14
像の大きさ(cm)	10.0	5.0	3.5	2.5	2.0

【考察】

【結果】の表から、凸レンズと物体の距離が長くなると、凸レンズとスクリーンの 距離が X なり、像の大きさが Y なるというきまりがあると考えられる。

(1) 【**考察**】の **X** . **Y** に当てはまる正しいものを、それぞれ下のア、イ から1つ選びなさい。

Х	ア	長く	1	短く	
Υ	ア	大きく	1	小さく	

解答らん┃Ⅹ

Υ

ヒトの目のつくりについて調べたこと

- 目のレンズと網膜の距離はほぼ変わら ない(図2)。
- 目のレンズは、見る物体までの距離が 変わると、焦点距離を変えて網膜の上に像を 結ぶ。



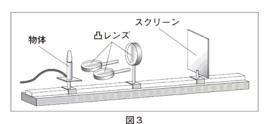
※ 図2は模式的に表したもの

ノートの続き

目のレンズが網膜の上に像を結ぶしくみについて、物体、凸レンズ、スクリーンを 使って表す方法を考えよう。

【方法】

- ① 焦点距離が異なる3種類の凸レンズを用意する。
- ② 凸レンズの位置を変えない。
- ③ 3種類の凸レンズごとに、凸レンズと物体の距離をさまざまに変え、はっきり した像ができるかどうかを調べる(図3)。



- (2) 孝太さんは、【方法】②では、「目のレンズと網膜の距離はほぼ変わらない」という 条件を設定できていないと考え、下線部を修正しました。最も適切なものを、下の アからエまでの中から1つ選びなさい。
 - ア 物体の位置

イ スクリーンの位置

ウ 物体とスクリーンの距離 エ 凸レンズとスクリーンの距離

解答らん

エ